

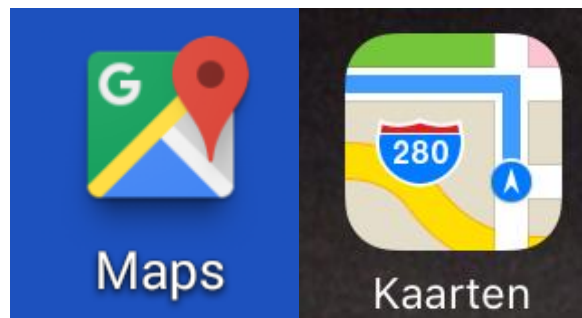


GPS-SPEURTOCHT MET SMARTPHONE

1 INLEIDING

Een GPS-speurtocht is een **leuke activiteit voor groepen** vanaf 10 personen; Geschikt voor groepen oudere kinderen of gemengde groepen van kinderen en volwassenen. De activiteit kan in **alle seizoenen** worden gedaan en duurt minimaal **anderhalf uur**.

Je hebt geen GPS-apparaat nodig, je gebruikt gewoon je smartphone. Hoewel er verschillende Apps zijn om je smartphone als GPS te gebruiken, kan het ook gewoon met de vaste App 'Maps' (Android) of 'Kaarten' (iPhone).



Het maken van een GPS-tocht vraagt wel wat voorbereiding, waarbij het haast ook onvermijdelijk is dat je ter plekke gaat kijken.

Het best geschikt is een stuk natuur waar je buiten de paden mag lopen of een gebied met veel paden en paadjes.

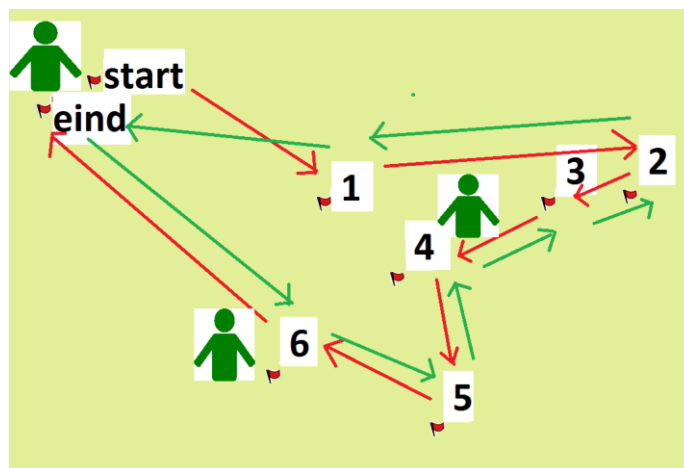
Voor het doen (en maken) van de GPS-tocht op deze manier is wel **mobiel internet** nodig; dus je moet wel ontvangst hebben en een data-abonnement).

Belangrijk: zorg dat de deelnemers met een **volle accu van hun smartphone** op stap gaan (of een powerbank meenemen). GPS-navigatie kost relatief veel stroom. Een volle accu gaat ongeveer een middag mee.



HOE WERKT HET

- In **groepjes** zoeken de deelnemers hun eigen route
- Onderweg beantwoorden ze desgewenst **vragen of doen opdrachten**.
- **Eén of meer begeleiders** kan/kunnen op één of meer punten staan om met een speciale opdracht te helpen. Als de deelnemers alle opdrachten zelfstandig kunnen uitvoeren, dan is dit niet nodig.
- In dit voorbeeld ga ik uit van 2 **groepen**, meer kan natuurlijk ook.
- In dit voorbeeld ga ik uit van 7 **punten** met opdrachten of vragen, maar meer of minder kan ook. Een minimum is 3 punten.
- Als **opdrachten of vragen** kan je denken aan: een vraag over het terrein/de natuur/de omgeving beantwoorden, iets zoeken dat verstopt is, wedstrijdje verspringen, pijl en boog maken, een foto in een bepaalde pose maken, etc. Download voor meer inspiratie mijn [gratis Handboek 'Zelf buitenactiviteiten organiseren'](#)
- De vragen of opdrachten zet je op papier (of maak er een klein boekje van), waarvan je er één of meer per groep meegeeft vind je [hier](#).
- Maak een **inschatting hoe lang het groepje over één opdracht** doet.
- Maak een **inschatting hoe lang het navigeren** van het ene naar het andere punt duurt. Als je dwars door het terrein gaat, moet je rekenen dat je, inclusief stil staan om te navigeren, ongeveer 20 minuten over één kilometer doet.
- Maak een inschatting van de **tijd van gehele activiteit**. Ruim ook tijd voor een pauze in (minimaal 20 minuten). Om een idee te geven: een looproute van 2,5 km met 7 vragen/opdrachten en een gemengd gezelschap kost ongeveer 3 uur.
- De groepen doen de speurtocht in een **andere volgorde** om te voorkomen dat de groepen elkaar in de weg lopen). Bij 2 groepen



lopen de groepen tegen elkaar in, dus bijvoorbeeld zo:



- Als je voor één of meer opdrachten **begeleiding** wil (zie hierboven) is het nog wel even een gepuzzel om op de goede tijd op het punt (of de punten) te staan.
- Als je goed inschat hoeveel tijd elk onderdeel kost, en dan **schuift met opdrachten, kan je het redelijk plannen**. Als je op twee punten wilt helpen, dan moeten die in elk geval dicht bij elkaar liggen. Op de volgende pagina zie je een voorbeeldschema waarbij op 2 punten van de in totaal 7 punten bij de opdrachten wordt geholpen. De blokjes met tijden waarop de opdrachten worden begeleid, zijn **oranje** ingekleurd.

Groep A	duur	van	tot	Groep B	duur	van	tot
Uitleg	15	14:00	14:15	uitleg	15	14:00	14:15
Start naar 1	10	14:15	14:25	start-6	15	14:15	14:30
1	30	14:25	14:55	6 naar 5	15	14:30	14:45
1 naar 2	5	14:55	15:00	5	15	14:45	15:00
2	10	15:00	15:10	5 naar 4	10	15:00	15:10
2 naar 3	10	15:10	15:20	4	5	15:10	15:15
3	15	15:20	15:35	4 naar 3	10	15:15	15:25
3 naar 4	10	15:35	15:45	3	15	15:25	15:40
4	5	15:45	15:50	3 naar 2	10	15:40	15:50
4 naar 5	10	15:50	16:00	2	10	15:50	16:00
5	15	16:00	16:15	2 naar 1	5	16:00	16:05
5 naar 6	15	16:15	16:30	1	30	16:05	16:35
6 naar eind	15	16:30	16:45	1 naar eind	10	16:35	16:45

- Als de **opdrachten zonder begeleiding** kunnen worden gedaan, is het eenvoudiger. Je moet dan alleen vermijden dat de groepen elkaar bij een opdracht punt tegen komen (het is natuurlijk niet te vermijden dat ze elkaar überhaupt tegenkomen).
- Bij meer dan één opdracht is het ook een optie om **meer begeleiders** te kiezen, die elk bij één opdracht blijven.

Op deze manier bepaal je welke punten je aan wil doen op de route, welke vragen of opdrachten daar gedaan worden en in welke volgorde de groepen dit doen.



3 SPEURTOCHT MAKEN

In de vorige stap (paragraaf 2) hebben we gekeken langs welke punten de route gaat en wat je daar wil gaan doen (bijvoorbeeld een vraag of een opdracht).

De volgende stap is nu om van die die punten het GPS-coördinaat te weten zien te komen.

Dit kan je op twee manieren doen: thuis achter de computer of met je telefoon op de plek waar je de speurtocht wil houden.

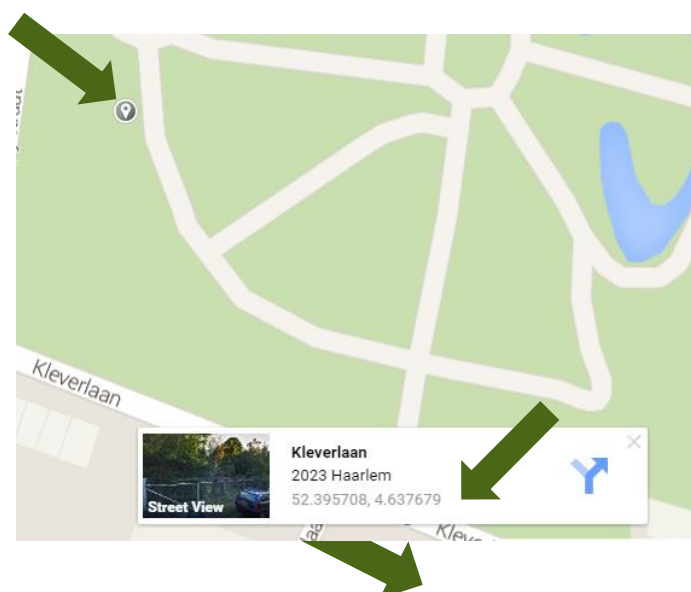
3.1 Thuis op de computer

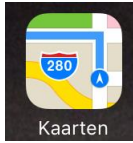
Ik ga er even van uit dat je **geen speciale programma's** op je PC hebt. Mocht je dat wel hebben (je gebruikt bijvoorbeeld Basecamp van Garmin, of je bent bekend met websites als routeyou of viewranger), kan je die natuurlijk ook gebruiken.

Maar let er dan wel op dat GPS-coördinaten op allerlei manieren worden genoteerd. Google gebruikt bijvoorbeeld een andere notatie dan Basecamp. Op [deze website](#) kan je eventueel het coördinaat omzetten.

Nu ga ik er even van uit dat we gewoon **Google Maps** gebruiken. Het is wat omslachtig, maar het werkt wel.

Surf naar Google Maps en ga naar het gebied door een adres in de buurt in te typen. Wijs het gewenste punt van de speurtocht aan met je muis en klik het punt aan. Er komt nu een soort pionnetje in beeld. Onder het adres verschijnt het GPS-coördinaat. Het bestaat uit twee cijferreeksen. In dit voorbeeld 52.395708, 4.637679.

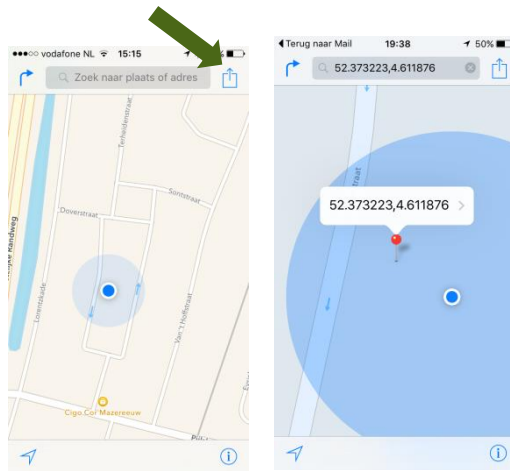


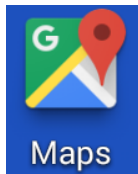


3.2 Met je smartphone in het veld: iPhone

Gebruik je **smartphone**. Ga naar de **App 'Kaarten'**. Als je uitzoomt zie je je huidige locatie met een blauwe stip. Kies voor **'Delen'** (icoon uitgang) en kies dan bericht of Mail. Zie het linker plaatje.

Kijk dan in je mailbox en klik op de link: 'locatie van.....'. Je ziet nu het beeld van het rechterplaatje De GPS-code staat boven nu boven in het scherm en bij de 'speld'. Type deze code over of kopieer hem



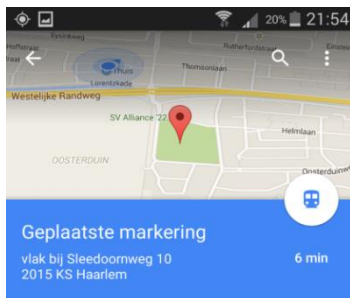


3.3 Met je smartphone in het veld: Android

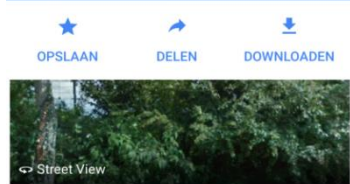
Met een Android telefoon is het soms wat omslachtiger. Ben je in een natuurgebied, waar geen straatnamen zijn, dan is het geen probleem.

Ga naar de **App Google Maps**. Als je uitzoomt zie je je huidige locatie met een blauwe stip. Toets wat langer op die blauwe stip, er verschijnt nu een

rode pin (zie plaatje hieronder). Je hebt een markering geplaatst..



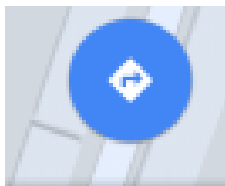
Swipe naar boven. Onder de afbeelding van Google-streetview staat de GPS-locatie, maar dus alleen als je in het terrein bent. Als je op een straat bent, dan geeft hij dat als locatie en dus niet de GPS code.



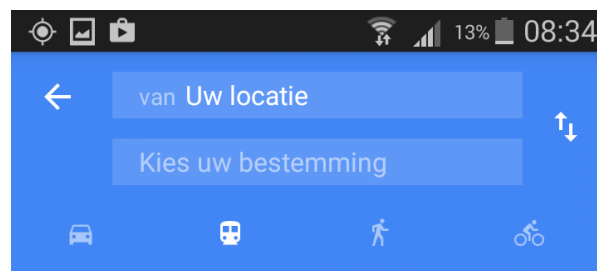
Je kan de GPS-coördinaten overtypen of kopiëren.



Er is ook nog een andere (omslachtige) manier, als je de code bijv. niet krijgt omdat je op een straat met een naam zit. Ga naar de **App Google Maps**. Als je uitzoomt zie je je huidige locatie met een blauwe stip.



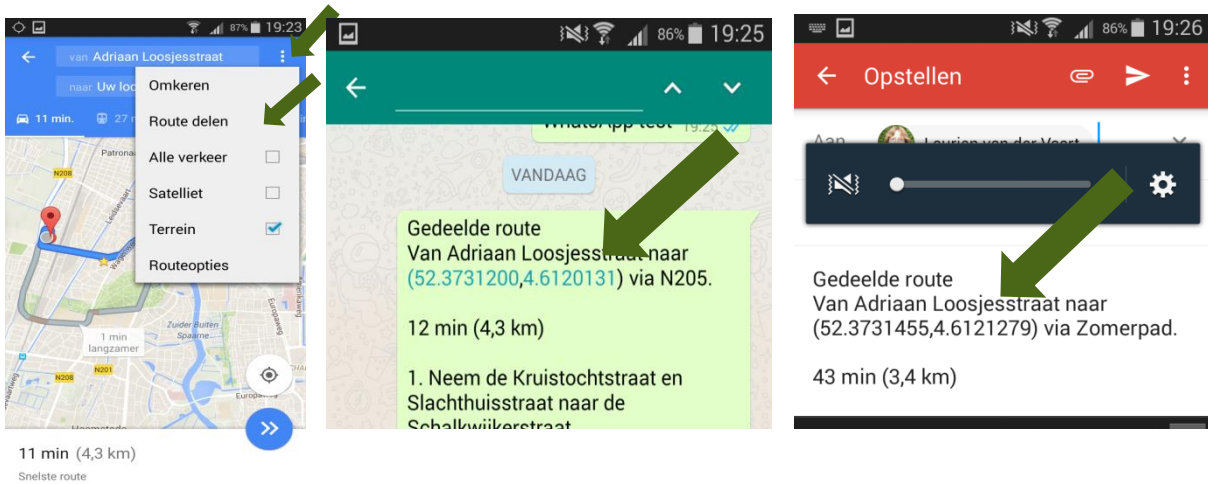
Klik vervolgens op het pijltje rechtsonder. De App gaat nu een route berekenen, van 'uw locatie' naar een 'bestemming'. Met de dubbele pijltjes rechts van dit blok kan je dat ook omkeren. Tik hierop, en kies zomaar een vertreklocatie (welke maakt niet uit). Kies voor auto, lopen of fietsen.





ZELF BUITENACTIVITEITEN ORGANISEREN

Kies bovenaan bij de drie stippen voor 'route delen' en vervolgens voor gmail, whatsapp of berichten.... Maak het bericht. De GPS-code staat nu aan het begin van het bericht: Gedeelde route Van Naar (52....., 4,61.....) via Je hoeft het bericht eigenlijk niet eens te versturen...





3.4 GPS-coördinaten verzameld?

Dus nu heb je een aantal **coördinaten** opgezocht die er zo uitzien (4 cijfers achter de punt is genoeg):

52.3602, 4.5563

Je weet ook welke opdracht of welke vraag er op elk punt zal zijn. Misschien moet je nog bedenken in welke volgorde de groepen de punten aandoen. Hoe je dat het beste in kan delen, heb ik uitgelegd in paragraaf 2.

Als je maar enkele punten hebt, dan kan je de codes in de goede volgorde uitprinten en door de deelnemers laten overtypen.

Dus bijvoorbeeld zo:

Punt 1

52.1589 5.0900

Punt 2:

52.1585 5.0847

Zijn het er veel, dan is dit een beetje irritant en de kans op fouten is groot. Dan is het handig om de codes in de goede volgorde te SMS-en, mailen of Appen, zie voorbeeld rechts.

Vertel de deelnemers daarnaast dat ze moeten zorgen voor een **opgeladen telefoon** (of een power bank). Een **100% volle accu gaat ruim 4 uur mee bij GPS-navigatie**.

1
52.3626 4.5572
Kruiden langs het water
2
52.3627 4.5624
beestjes zoeken
3
52.3626 4.5610
Tonnenblink
4
52.3616 4.5584
verspringen
5
52.3595 4.5591
bunkers
6
52.3602 4.5563
pijl en boog
7
52.3639 4.5524
Kruiden in het bos





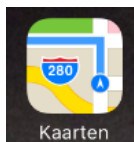
4 DE SPEURTOCHT DOEN

Je hebt de speurtocht ondertussen voorbereid en gemaakt. Je weet langs welke punten je gaat, wat je daar gaat doen, en in welke volgorde de groepen de tocht gaan maken.

De groepen hebben de GPS-coördinaten van de punten op papier, of via een bericht doorgekregen (en een waarschuwing om hun mobiel op te laden....)

Nu ben je op de plek van bestemming en gaan de deelnemers met de codes hun weg gaan vinden naar de verschillende punten.

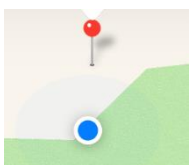
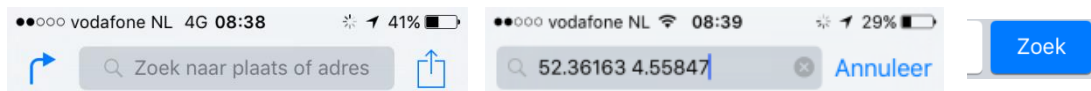
Gelukkig is dit deel een stuk eenvoudiger (en leuker) dan de voorbereiding! Zo op papier lijkt het nog wat ingewikkeld, maar mijn ervaring is dat de meeste mensen dit in 5 minuten door hebben.



4.1 iPhone

Open de App 'kaarten'. Plak of type de code naar het grijze vakje: 'Zoek naar plaats of adres'. Laat je bij het typen of plakken niet afleiden door de suggesties waar de App zelf me komt.

Staat er nog iets van de vorige keer, haal het weg met het kruisje) en Tik op het blauwe vakje 'Zoek'



Je ziet je doel nu als een speld met een rode kop en jezelf als een blauwe stip. Soms moet je nog in- of uitzoomen om het goed te zien.

Om makkelijker te kunnen navigeren, zorg je ervoor dat het noorden van de kaart meebeweegt met het echte noorden.

Linksonder in je scherm zie je een pijltje met blauwe omtrek. Tik hierop. Het wordt dan een blauw vlak met witte pijl. Tik er dan nog een keer op, het gaat dan draaien en het bovenste puntje wordt dunner.



Door te gaan lopen in de richting van de 'speld' ga dus naar het speurtochtpunt toe. Als de deelnemers daar zijn aangekomen, doen ze een opdracht en gaan daarna weer verder met het volgende punt, totdat iedereen de hele route heeft gelopen.



4.2 Android

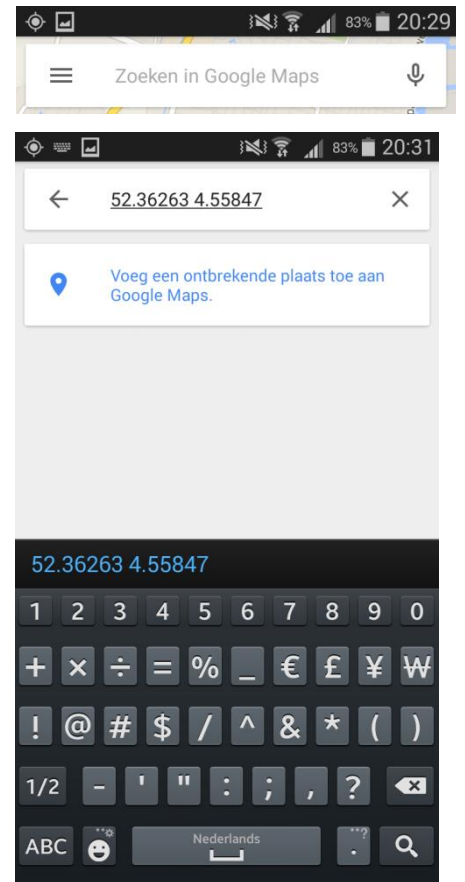
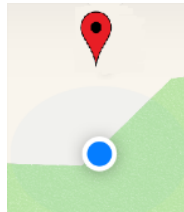
Kopieer de code vanuit je sms of bericht en ga dan naar de App Google Maps.

Plak de code naar het witte vakje: 'zoeken in Google-Maps'.

Staat er nog iets van de vorige keer, haal het weg met het kruisje.

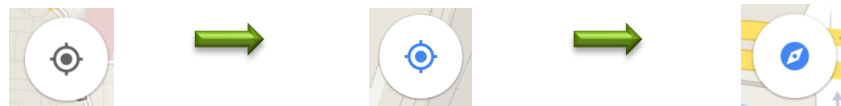
Als je de code hebt getyped of geplakt, tik op het vergrootglas.

Dan zie je het doel als een 'pin' op de kaart verschijnen. Je eigen locatie zie je als een blauwe stip. Soms moet je nog in- of uitzoomen om het goed te zien.



Bij het navigeren is het handig dat het noorden van de kaart meebeweegt met het echte noorden. Dit doe door rechtsonder in het scherm op het zwarte symbool te toetsen.

Als je dat doet, wordt het blauw. Als je het nog een keer doet, verandert het in een kompasnaald. Nu wijst het noorden naar het echte noorden.



Door te gaan lopen in de richting van de 'speld' kom je dus uiteindelijk bij het speurtochtpunt aan, waar je een opdracht doet of een vraag beantwoord (die op papier zijn meegegeven, of ter plekke verstopt zijn, zie hier een [voorbeeld van een speurtochtboekje](#)).

Na dit punt ga je weer verder naar het volgende punt, totdat iedereen de hele route heeft gelopen.



5 TOT SLOT

- Houd rekening met andere mensen in het gebied, bezorg hen geen overlast.
- Houd rekening met de dieren in het gebied, jaag ze niet op.
- Zorg voor regenkleding en/of bescherming tegen de zon.
- Neem voldoende voedsel en drinken mee
- Verstoor de natuur zo min mogelijk.
- Laat geen afval in de natuur achter.
- Volg verkeers- en gedragsregels van het gebied op.
- **Controleer op teken na afloop. Helemaal als je van de paden af gaat, is de kans groot dat je teken oploopt.** Ook in de winter zijn teken actief. Het is belangrijk om tegen binnen 24 te verwijderen. De kans is dan heel klein dat je er ziek van wordt. Lees meer over teken op www.rivm.nl/tekenbeet

Foto rechtsonder: RIVM

Tekst en overige foto's: ©Buitenpaden/Laurien van der Vaart

